



Informação - Prova de Equivalência à Frequência

Prova de Equivalência à Frequência de APLICAÇÕES INFORMÁTICAS B

Código: 303

Ano de escolaridade: 12º ano

(Decreto – Lei n.º 139/2012, de 5 de julho e Portaria n.º 243/2012, de 10 de agosto).

1. Objeto de avaliação

A Prova de Equivalência à Frequência de Aplicações Informáticas B tem por referência o programa da disciplina. Permite avaliar competências e conteúdos passíveis de avaliação numa prova escrita de duração limitada.

Competências

Resolver problemas com recorrendo à programação Pascal:

- Saber utilizar uma linguagem de programação de Alto Nível
- Criar exemplos através da linguagem académica "Pascal";

Resolver problemas com recorrendo à programação Visual Basic:

- Desenhar a interface em Visual Basic
- Criar a estrutura básica de um programa
- Saber declarar variáveis
- Saber utilizar expressões lógicas e aritméticas
- Saber utilizar Estruturas de controlo
- Saber definir e utilizar Arrays e registos

Saber manipular imagens no Photoshop para:

- Tratar, compor e criar imagens e texto
- Utilizar camadas e as suas opções
- Utilizar modos de mistura de camadas
- Utilizar os estilos de camadas
- Utilizar filtros
- Utilizar camadas de ajuste
- Utilizar máscaras de camadas
- Utilizar as ferramentas da toolbox
- Utilizar imagens externas

Saber utilizar o Corel Draw para:

- Desenhar imagens vetoriais
- Usar as Barras de ferramentas: ToolBox; Status Bar; Property Bar; Object Properties, Text Properties;

Os conteúdos a avaliar abrangem as seguintes unidades temáticas:

1. Conceitos fundamentais e programação na linguagem Pascal e Visual Basic.
2. Edição de imagem no Photoshop
3. Criação e Edição de imagens Vetoriais – Corel Draw.

2. Caracterização da prova

- A prova é constituída por questões práticas, todas de resposta obrigatória.
- A prova será composta por três grupos de questões:

Grupo I

- Introdução à Programação - Pascal
- Introdução à Programação aplicada aos eventos – Visual Basic

Grupo II

- Utilização de Sistemas Multimédia – Adobe Photoshop

Grupo III

- Utilização de Sistemas Multimédia – Corel Draw

- Todos os itens exigem apresentação das respostas em formato digital e dos respetivos procedimentos para a plena execução dos mesmos.

Valorização dos conteúdos na prova

Temas	Cotação (em pontos)
Conceitos fundamentais e programação na linguagem: Pascal e Visual Basic	110
Edição de imagem no Photoshop	40
Criação de imagens Vetoriais no Corel Draw	50

3. Critérios de classificação

Questões de caráter prático:

- A classificação a atribuir a cada resposta, subdividida em alíneas, poderá ser ou não expressa por um número inteiro.
- Às respostas consideradas incompletas, corresponderá uma classificação ponderada.
- A classificação não deve ser prejudicada pela utilização de dados incorretos.

- O examinando deve respeitar sempre todas as instruções relativas ao método a utilizar na resolução de uma questão.
 - Há questões que podem ser corretamente resolvidas por mais do que um método. Sempre que o examinando utilizar um método de resolução não contemplado nos critérios específicos, caberá ao professor corretor adotar um critério de distribuição da cotação que julgue adequado.
- A resolução apresentada pelo examinando deve ser inequívoca, no cumprimento das recomendações. Se tal não acontecer, são classificadas com zero pontos as etapas em que as recomendações não forem respeitadas.
- Todas as questões devem ser guardadas no formato original dos programas a serem utilizados, o seu incumprimento resultará na anulação completa da questão.
- A gravação da prova em formato digital é da responsabilidade do examinando, devendo este ir guardando frequentemente o seu trabalho. Esta terá de ser impressa e rubricada pelo examinando e professor vigilante.

4. Material

O examinando deve usar o computador fornecido pela escola com os programas necessários instalados. Não pode recorrer à utilização da Internet nem abrir outros programas que não estejam especificados nesta informação.

- Esferográfica preta ou azul.

O aluno deverá usar apenas os seguintes programas:

- Microsoft Visual Basic 2008 ou Superior
- Adobe Photoshop CS5 ou Superior
- Corel Draw X5 ou Superior

No final a pasta com o conteúdo da resolução do exame será gravado em CD/DVD e entregue aos professores vigilantes.

5. Duração

A prova terá a duração de 90 minutos.

Os professores responsáveis: Mário Correia, Maria Carlos Lage

Aprovada em reunião de departamento no dia 4 de março e em reunião do conselho pedagógico no dia 10 de março.

A Presidente do Conselho Pedagógico

(Maria Luísa Vieira Ribeiro da Maia Bandeirinha)